

**CICLO ESCOLAR 2025-2026** 

Artes- teatro 3er. grado. Semana 4 Del (20 al 24 de octubre)

### **TEMA**

"El surrealismo de Remedios Varo" (magia, sueño y realidad)

Segundo proyecto "Dia de muertos"

¿Qué necesito saber previamente?

#### Surrealismo:

Es un movimiento artístico que nació en 1920 en Francia, fundado por André Bretón, quien fue amigo y colega de Remedios. Este movimiento busca liberar la imaginación y la creatividad, explorando el mundo de los sueños y la fantasía mediante el uso de imágenes simbólicas e ilógicas.

### Formación y Exilio:

Remedios Varo nació en 1908 en España, donde vivió con sus padres en una familia de clase media alta. Debido al trabajo de su padre como ingeniero, la familia se mudó varias veces. Su padre le enseñó a dibujar, lo que despertó su interés por el arte. A los 15 años, comenzó sus estudios en arte. En 1930, se unió a un grupo surrealista en España y posteriormente se trasladó a París.

En 1941, debido a la Segunda Guerra Mundial, se exilió en México.

### Vida en México:

En México, Remedios encontró un entorno propicio para su imaginación y estableció profundas amistades, especialmente con la artista surrealista Leonora Carrington. Para mantenerse, realizó trabajos como ilustradora publicitaria y diseñadora. Solo al final de su vida pudo vivir plenamente de su pintura.

### Importancia para la cultura mexicana:

- 1. Enriqueció el surrealismo mexicano.
- 2. Renovó la pintura mexicana.
- 3. Empoderó a las mujeres en el arte.
- 4. Influyó en la cultura intelectual del país.
- 5. Es considerada un patrimonio artístico nacional.

## **Actividad 1** (Preguntas sobre Remedios Varo y el surrealismo)

Lee con mucha atención la información anterior y contesta con tus propias palabras las siguientes preguntas.

- 1. ¿Cómo crees que la experiencia de Remedios Varo en París influyó en su estilo artístico y en las obras que creó en México?
- 2. ¿Por qué piensas que Varo utilizaba símbolos y elementos místicos en sus pinturas? ¿Qué mensaje podría querer transmitir con ello?
- 3. ¿De qué manera la historia personal de Varo, como su migración y su interés por temas espirituales, se refleja en su arte?
- 4. ¿Qué importancia tiene la innovación y la creatividad en la obra de Remedios Varo, y cómo podemos aplicar esas ideas en nuestra vida cotidiana?
- 5. ¿Qué impacto crees que tuvo Varo en el mundo del arte mexicano y en la historia del surrealismo? ¿Por qué es importante conocer su legado?



**CICLO ESCOLAR 2025-2026** 

Artes- teatro 3er. grado. Semana 4 Del (20 al 24 de octubre)

## **TEMA**

"El surrealismo de Remedios Varo" (magia, sueño y realidad)

Segundo proyecto "Dia de muertos"

os Varo)
วร

				edios Varo y d de sus cara			
=		-		nspirado en lo	-	_	
		•	steriosa, aleç	gre o soñado	ora, ¡usa tu i	maginación!	Y al finali
ntesta las pr	eguntas de	retlexión.					

- 1. ¿Qué sentimientos intentas expresar en tu dibujo?
- 2. ¿Por qué crees que los rostros en el arte pueden decir mucho sobre las emociones y las historias?



**CICLO ESCOLAR 2025-2026** 

Artes- teatro 3er. grado. Semana 4 Del (20 al 24 de octubre)

## **TEMA**

"El surrealismo de Remedios Varo" (magia, sueño y realidad)

Segundo proyecto "Dia de muertos"





**CICLO ESCOLAR 2025-2026** 

Artes- teatro 3er. grado. Semana 4 Del (20 al 24 de octubre)

#### **TEMA**

"El surrealismo de Remedios Varo" (magia, sueño y realidad)

Segundo proyecto "Dia de muertos"

¿Qué necesito saber previamente?

El surrealismo, es un movimiento artístico que nació en 1920 en Francia, fundado por André Bretón, quien fue amigo y colega de Remedios. Este movimiento busca liberar la imaginación y la creatividad, explorando el mundo de los sueños y la fantasía mediante el uso de imágenes simbólicas e ilógicas.

En México, Remedios encontró un entorno propicio para su imaginación y estableció profundas amistades, especialmente con la artista surrealista Leonora Carrington. Para mantenerse, realizó trabajos como ilustradora publicitaria y diseñadora. Solo al final de su vida pudo vivir plenamente de su pintura.

Actividad 3 (Descubre los rostros en el arte de Remedios Varo y crea una máscara)

Después de terminar tu dibujo, usa una caja de cartón, tijeras, colores y otros materiales para hacer una máscara. Recorta la forma del rostro que dibujaste y pégala en la cartulina. Decora la máscara con colores, granos de frijol, lentejas, plumas o lo que más te guste para hacerla única.